



30. コンピュータ章

所属： _____ 第 _____ 団 _____ 隊 スカウト氏名： _____

	考査細目	考査方法	合格年月日	認印
(1)	次のことについて説明すること。 ア コンピュータの歴史 イ コンピュータの仕組みおよびハードウェアとソフトウェアの違いとその役割 ウ アナログ信号とデジタル信号の違い エ 10進法、2進法および16進法	口述または記述		
(2)	次のことができること。 ア 入力装置を4種類以上あげて、その特徴について説明する。 イ 出力装置を4種類以上あげて、その特徴について説明する。	口述または記述		
(3)	次のことができること。 ア オペレーティングシステムについて説明する。 イ プログラム言語を3種類あげ、その用途を説明する。 ウ コンパイラーにおけるソースプログラムとオブジェクトプログラムについて説明する。	口述または記述		
(4)	次の2つの問題のフローチャートを書いてプログラムを作り、コンピュータに入力（インプット）し、実行（ラン）させ、答えを出力（アウトプット）することができる。また、できあがったプログラムを保管（ストア）し、再利用（リラン）することができること。 ア 1から100までの整数の和を求める。 イ 最近5回の隊集会の個人別と全体の出席率を算出する。	作品（プログラム）の提出および口述実演させてもよい		
(5)	<コンピュータ用語> データベース、表計算、ワードプロセッサ、グラフィックスから3種類のソフトを選んで、それぞれについてスカウト活動に関係する作業をする。	口述または記述		
(6)	コンピュータは多くの分野で用いられているが、コンピュータの利用と人間生活との関連を述べること。	口述または記述		

考査細目のすべてに合格したことを証明します。

年 月 日 技能章考査員 _____ 印